

만나서 반가워, 잘 부탁해 😊

조직, 관계 그리고 개인 신입을 위한 과정

교육내용 상세 소개서



만반잘부 (신입사원) 캐릭터 소개



신입사원 주니어 시니어 엑지트 온보딩

나엠지/나신입 (신입사원)

회사 생존기

#생초보

긴장상태

질문 폭탄

회사생활? 아직 로딩 중입니다!

회사에 첫 입사한 MZ세대 신입사원 나엠지,나신입

매일이 질문의 연속이고, 회의 들어가면 아무 말도 못하고 끄적끄적..

전화 벨이 울리면 심장도 같이 울림. 아.. 네! 잠시만요!

“팀장님 말, 80%는 영어 같아요...”

특기: 모르는 척 물어보기 / 사내 서바이벌 버티기

INDEX

- 01 교육 개요
- 02 교육내용 상세소개
- 03 교육개발·운영사 소개



01

교육 개요



새로운 교육을 위한 3가지 조건

새로운 콘텐츠



새로운 기획



새로운 교육방식



MZ교육을 위한 필수 조건

진행/도구의 디지털화

공감하여 기준 만들기

자연스러운 체득화



디지털화

일방적인 강의 / 페이퍼 워크샵

- 스마트폰, 모바일 기기 활용
- 자유로운 실시간 온라인 소통 창구
- 맞춤형 게임 교구 활용

밀레니얼 Z세대 IT/테크세대



공감

일방적인 전달방식 및 발언

- 탐구의욕 촉진을 위한 수용 격려 분위기 조성
- 개성이 드러나도록 다양한 참여 기회 제공
- 학습 과정에서 주도성을 가질 수 있도록 지원

밀레니얼 Z세대 자존감



체득화

이론 중심의 교육

- 핵심 직무 중심 학습 콘텐츠, 사례 기반 과제
- 현업에 활용할 수 있는 학습 도구
- 학습 동기에 관심을 가질 수 있게 (왜 하는가?)
측정 가능한 학습 목표와 결과를 명확히 제시

밀레니얼 Z세대 실용성, 효율성



교육 개발사 소개



커넥트밸류 X 대학내일
대학 20대 연구소

트렌디한 신입사원 양성교육

교육 전문가 '커넥트밸류' 와 20대 전문가 '대학내일'이 만났습니다.

MZ세대를 잘 알고 이해하는 우리는 대한민국에서 가장 젊은
<신입사원 양성 교육>을 제공합니다.

만나서 반가워. 잘 부탁해 😊

반반잘부 CLASS

입사 정착기, 신입사원

선임과 후임 사이!, 주니어

초보 리더!, 시니어

XtoZ 팀 빌딩, 워치트

ZOURNEY, Z세대가 ON!

기업교육 컨설팅 전문가 그룹

커넥트밸류

24년 기업 교육 노하우. 탄탄한 교육 기획까지
MZ교육에 가장 FIT한 강사진 23명과 6년에 걸친 과정 개발

대중소기업·공공기관 대상 다양한 교육을 통한 노하우 보유
직접 개발한 교보재를 통해 엑티비티한 교육 제공



20대 타깃마케팅 콘텐츠 전문가 그룹

대학내일
대학 20대 연구소

20년간 20대 타깃 미디어부터 마케팅, 리서치 컨설팅까지
MZ세대 인사이트를 활용한 교육 콘텐츠 개발

[대학내일] MZ세대 타깃 사업(서포터즈, 홍보단) 수행을 통한 노하우 보유
[20대연구소] 국내 최초 유일 20대 전문 연구기관을 통한 인사이트 제공



2011년부터
매해출간하는
20대 트렌드 도서



교육 프로그램 예시



POINT 1

만반잘부의 유니크한 교안

교안 하나도 그냥 만들지 않습니다.

대학내일 & 커넥트밸류 콘텐츠 디자이너가 직접 톤앤매너를 맞춰
트렌디하게 디자인하여 교육 효과를 높입니다.

총 9가지 모듈로 구성

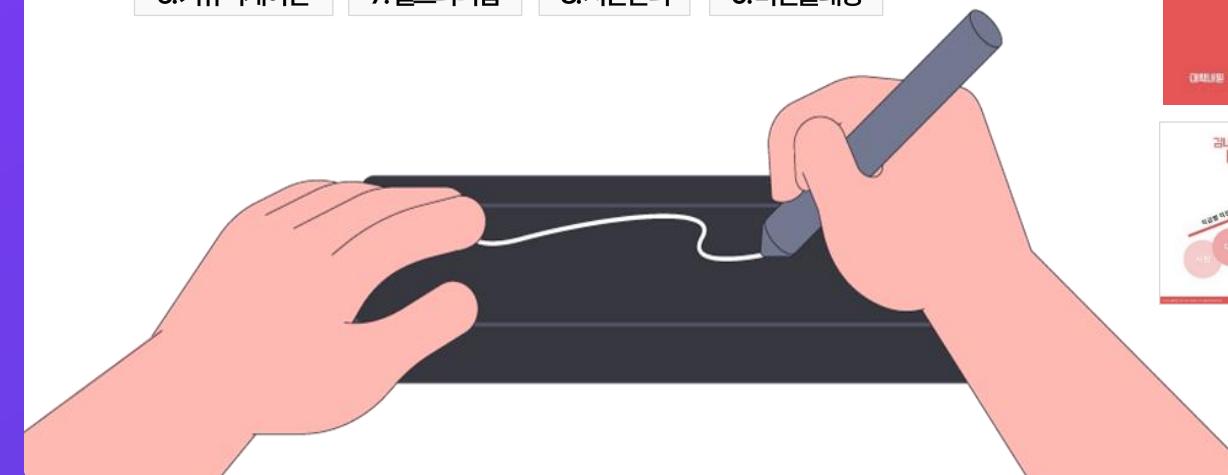
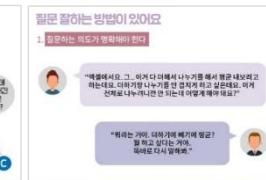
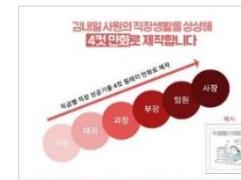
- 1. 회사입문
- 2. 경영이해
- 3. 기업비전
- 4. 비즈니스매너
- 5. 행동유형
- 6. 커뮤니케이션
- 7. 셀프리더십
- 8. 시간관리
- 9. 비전플래닝

직접 디자인하여 교육 효과 UP!

MZ세대에 맞춘 트렌디함

총 9가지 모듈로 다채롭게

톤앤매너 맞춘 깔끔한 교안





POINT 2

만반잘부의 유니크한 게이미피케이션 & 활동

몰입감 높은 게임 도구를 활용하여 교육의 효과를 극대화하였습니다.





01

X세대의 마음을 MZ세대 방식으로

- ✓ MZ세대의 언어, MZ가 공감할 수 있는 상황, MZ가 좋아하는 전달방식으로 기획
- ✓ 최신 시청각 자료와 게임을 통해 교육의 재미와 참여도를 극대화



02

고객사에 적합하도록 커스터마이징

- ✓ 고객사의 상황을 적극적으로 반영하여 더 높은 완성도를 지향
- ✓ 회사의 업종과 문화에 따른 다양한 사례가 이미 개발되었고, 고객사가 원하는 방향과 내용으로 커리큘럼과 일정추가가 가능

02

교육 내용 상세소개



3DAY 교육과정의 구성

우리는 3일 동안 어떤 이야기를 하게 될까요?



Day 3 개인

Day 2 팀

Day 1 회사



만반잘부 교육 프로그램 구성



▶ DAY 1

[모듈1-OT/팀빌딩]

어서 와, 회사는 처음이지?

전체 교육과정에 대한 오리엔테이션 및 팀 빌딩으로 친밀감 형성

[모듈2-경영이해]

우리가 지금껏 알지 못했던 기업 앤 업무

경영미션 보드게임을 통해 조직 및 업무 프로세스 맛보기

[모듈3-기업비전]

김내일 사원의 미생탈출기

오피스 4컷툰 릴레이 미션으로 조직 내 개인의 성장기 그려 보기

▶ DAY 2

[모듈4-비즈니스 매너]

프로직장인의 한 수, 비즈니스 매너

비즈니스로부터 전화, SNS 사용법까지 아무도 알려주지 않았던 회사생활 꿀팁 전수

[모듈5-행동유형]

나는 왜 너와 다른가, 행동유형분석

행동유형분석 테스트를 통해 조직 구성원 간 다른에서 오는 차이를 이해

[모듈6-커뮤니케이션]

커뮤니케이션 매직 스킬 업!

직장 내 인싸가 되기 위한 마성의 커뮤니케이션 비법 공유

▶ DAY 3

[모듈7-셀프리더십]

도비는 되지 말기. 강점관리와 셀프리더십

회사생활을 주도적으로 이끌기 위해 나만의 강점을 찾아 셀프리더가 되어보자

[모듈8-시간관리]

칼퇴를 부르는 초효율 시간관리기법

신입사원에게 꼭 필요한 시간관리법 총정리! 시간관리 매트릭스 및 스마트워킹 도구 소개

[모듈9-비전플래닝]

목표는 운명이 이끄는 데까지

나의 비전과 목표를 설정, 점검하고 서약식을 통해 공유하며 교육과정 마무리

DAY 1

회사

어서와, 회사는 처음이지?

마! 이것이 회사란 것이다!





Module 1

회사

팀

개인

우리가 지금껏 알지 못했던 기업 앤 업무



레고빌리지



개요

MZ세대 교육제안

모듈

커리큘럼

전체 교육과정에 대한 오리엔테이션 및 팀빌딩으로 친밀감 형성

개개인의 독특성이 드러나는 '주인공 찾기'

게이미피케이션의 시작점 - 전 일정을 관통하는 팀 목표 제시

M1 [팀빌딩]

시간 : 2H~4H

- 만나서 반가워 잘 부탁해 (오리엔테이션)
- [게임] 놀라운 썰의 주인공 찾기
- 팀워크 챌린지 (feat. 레고와 브이로그)
- 모의 경영 회사 만들기



만반잘부 CLASS : DAY 1

팀빌딩



회사

팀

개인

뻔한 Ice breaking은 No!

내 이야기로 주인공 되어보기

나의 아이덴티티를 담은 닉네임 수여

이것만 지켜주세요

옆 조에서
알지 못하게
하세요

사실만을
이야기하세요

게임은
게임일뿐!

놀라운 썰 게임을 시작합니다
Play!

- 가장 특별한 이력을 하나씩 풀어 제공한 종이에 무작위로 적습니다.
- 팀별로 앞으로 나오되, 자신의 이력을 말해서는 안됩니다.
- 자기 팀을 제외한 다른 팀원에 대해서 이력의 주인공을 맞춰야 합니다.



닉네임 짓기

내내택 이름 아래
본인의 닉네임을 적어주세요

작은 성취를 쌓아 높은 목표를 꿈꾸도록

3일의 기록 VLOG 시작

취향저격 레고빌리지

프로젝트1. 레고빌리지

레고 빌리지를 건설하세요!
모두의 의견을 모아서
정해진 단어를 형상화 합니다.
레고 빌리지는
우리의 미래와 비전을
투영합니다.

기초 공사를 시작해 주세요

레고 바닥판
레고 블록
사람 블록

10min

Step2. 회사 만들기

회사명 결정 후 A4 용지에 회사명을 쓰고 아래와 같이 삼각기둥 형태의 현판을 제작합니다.

3min

프로젝트2. 브이로그 촬영

제조팀장은 교육과정이 끝날 때 까지 3일간의 기록을 VLOG로 제작합니다

모든 팀원은 제조팀장의 촬영에 협조해야 합니다
마지막 날 2분내외로 편집하여 공개합니다

우리 팀만의 색깔을 잘 표현해주세요

3min



우리가 지금껏 알지 못했던 기업 앤 업무

Module 02

Company Management

찐이 나타났다!





Module 2

우리가 지금껏 알지 못했던 기업 앤 업무



레고빌리지



공감투표

회사

팀

개인



개요

MZ세대 교육제안

모듈

커리큘럼

경영미션 보드게임을 통해 조직 및 업무 프로세스 맛보기

Game in Game : 도착지에 따른 퀴즈, 게임 진행
팀경쟁, 리워드, 벌칙 등 생생한 게임몰입감 요소
보드게임을 통해 경영에 대해 자연스럽게 체득

M2 [경영이해]

시간 : 3H~6H

- 경영미션 보드게임 「모두의 컴퍼니」 소개와 그라운드 룰
- 비전 분야 : 퀴즈와 미션을 통한 비전과 목표 체득화하기
- 조직 분야 : 퀴즈와 미션을 통한 조직과 팀 체득화하기
- 일하는 분야 : 퀴즈와 미션을 통한 일하는 방식 체득화하기
- [실습] 우리만의 비전, 조직구조, 일하는 방식 만들어보기



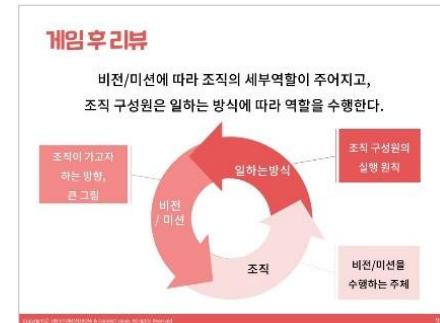
회사

팀

개인

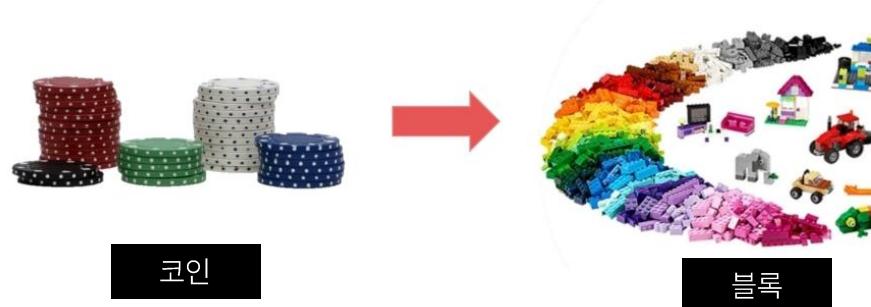
스스로 즐기고 보상받도록 게이미피케이션 적용

'재미'있으면 시키지 않아도 하는 MZ니깐



1등 만을 목표로 하지 않으니깐! 재미와 성취감을 UP!

획득한 코인은 레고블록으로 교환



김내일 사원의 미생탈출기

대학내일 × 커넥트밸류

Module 03

Career Vision Planning



직딩공감툰 그리기잼~



Module 3

우리가 지금껏 알지 못했던 기업 앤 업무



개요

MZ세대 교육제안

모듈

커리큘럼



공감투표

오피스 4컷툰 릴레이 미션으로 조직 내 개인의 성장기 그려보기

조직내 성장 방향을 막연한 계획이 아닌 직급별 스토리와 만화로 비주얼라이징
선배 · 상사의 입장에서 생각하고 공감하는 시간

M3 [기업 비전]

시간 : 2H~3H

- 커리어 비전 플래닝을 위한 4컷 Toon 그라운드 룰 익히기
- 각 직급별 커리어 비전 시나리오 만들고 공유하기
- [실습] 스토리 기반 커리어 비전 4컷 Toon 그리기
- 우리들의 '커리어 비전 갤러리' 완성하기
- 전체 발표 및 상호 공감 투표



회사

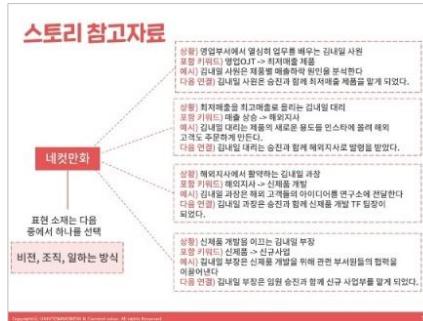
팀

개인

MZ세대의 창작욕구와 열정을 불태우다

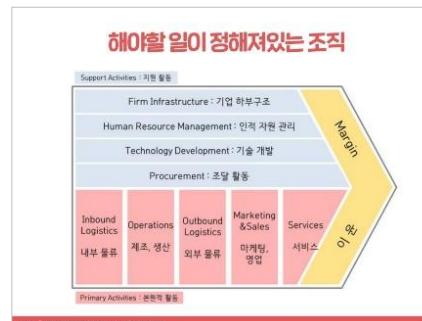
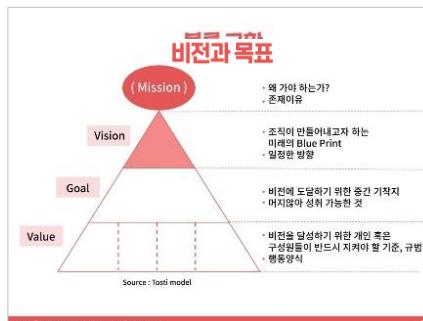
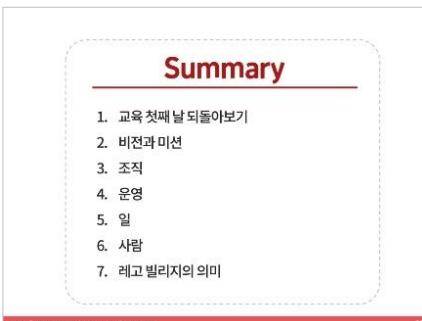
회사원으로 성장하는 미래의 나

오피스툰 릴레이 제작



첫날의 의미를 돌아보며 의미를 되새길 디브리핑은 필수

게임과 놀이로만 끝나지 않아요



DAY 2

우리 (팀)

프로직장인의 한수 비즈니스 매너

아무도 알려준 적
없었따리 퉁퉁따리





Module 4

프로직장인의 한수, 비즈니스 매너



개요

MZ세대 교육제안

모듈

커리큘럼



공감투표

비즈니스쪽부터 전화, SNS 사용법까지 아무도 알려주지 않았던 회사생활 꿀팁 전수

강요가 되지 않도록. '알고싶다'는 충분한 공감대를 얻은 뒤 시작
(일방적 지시와 무조건적인 기준 = 끈대)

MZ세대 선배가 직접 찍은 영상으로 현실감 Up

M4 [비즈니스 매너]

시간 : 3H~5H

- 회사에서 우리를 선택한 이유는 무엇일까?
- [Biz-Manner feat 동영상] 용모, 복장, SNS, 이메일
- [Biz-Manner feat 상황, 공감투표] 인사, 전화받기, 회의
- [Biz-Manner feat 실습] 명함교환, 악수, 전화받기
- [Biz-Manner feat OX 퀴즈] 최종 정리



만반잘부 CLASS : DAY 2

비전플래닝

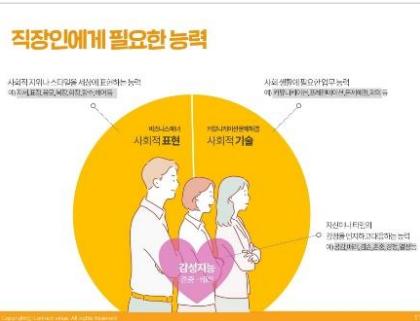


회사

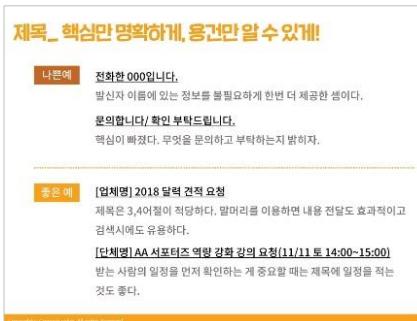
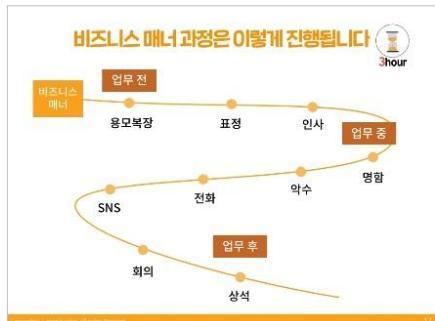
EI

개인

남을 위한? 입사 후 막막한 나를 위한!



MZ세대가 꼭 알고 싶은 직장인 매너 A to Z



나를 성장시키는 비즈니스 매너

학습 공감대 형성

아는데 안하는게 아닙니다.

사실 몰라서 못하는

나는 왜 너와 다른가 행동유형분석





Module 5

회사

팀

개인

나는 왜 너와 다른가, 행동유형 분석



개요

MZ세대 교육제안

모듈

커리큘럼

행동유형 분석 테스트를 통해 조직구성원 간의 다름에서 오는 차이 이해

MZ세대가 좋아하고 익숙한 사례로 흥미 있게
업무 현장의 상황별 행동을 중심으로 풀어내어 입사 후 동료, 상사 등 타인과
조화롭게 어울리도록

M5 [행동유형분석]

시간 : 2H~4H

- 우리는 왜 서로 다른 것을 인정하지 못할까?
- 유형 파악 방법에 대한 이해와 유형 진단
- 각 유형에 따른 성향 파악하기
- [실습] 유형별 업무 스타일에 따른 Do & Don't
- 유형별 업무 관점에서의 행동 전략 수립하기



회사

팀

개인

팀장님, 선배님이 좋아하는 행동과 싫어하는 행동 알아보기

DISC 행동유형검사

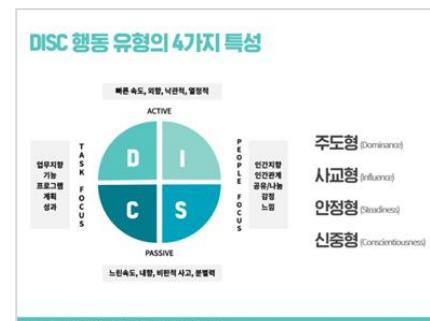
학습 공감대 형성



팀장님, 선배님이 왜 저럴까? 답답한 김사원에게

다음을 넘어 이해와 공감을

유형별 Do&Don't



유형별 동기 감소요인

| | |
|---|---|
| D | I |
| <ul style="list-style-type: none"> 권위, 통제권이 제한될 때 너무 가까이서 감독을 받을 때 너무 자주 보고를 요구 받을 때 | <ul style="list-style-type: none"> 친근감이 없거나 알수가 적은 동료 감정표현이 자유스럽지 못할 때 고정된 일정표나 엄격한 시간제한 세밀한 주의가 필요한 업무수행 |
| S | C |
| <ul style="list-style-type: none"> 급하고 예측하기 힘든 업무환경 동료와 갈등이 있는 상황 주변인, 관리자의 협조가 부족한 환경 | <ul style="list-style-type: none"> 구조적, 체계적이지 못한 근무환경 업무의 기획, 시각, 다른 사람의 행동을 충분히 통제하지 못할 때 사교형 활동이 요구될 때 |



커뮤니케이션 매직 스킬 UP!

커뮤니케이션 맛집이 요기잉네~*





Module 6

회사

팀

개인

커뮤니케이션 매직 스킬 UP!



개요

MZ세대 교육제안

모듈

커리큘럼

직장 내 인싸가 되기 위한 마성의 커뮤니케이션 비법 공유

최근 업무현장 사례로 현실감 있게 / 팀별 소통 게임과 미션으로 신나게

M6 [커뮤니케이션]

시간 : 3H~5H

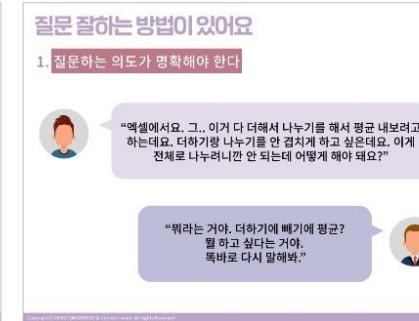
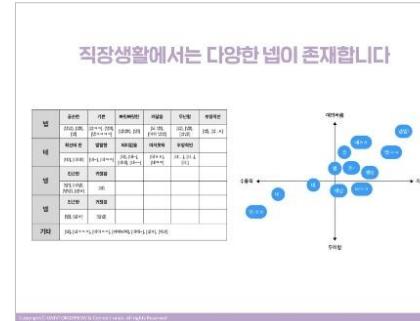
- 직장 커뮤니케이션은 일반 커뮤니케이션과 무엇이 다를까?
- 커뮤니케이션은 무엇으로 이루어져 있을까?
- Office Manual A to Z 화법 이해하기
- [게임] 게임으로 익히는 커뮤니케이션 기법
- [실습] PREP기법으로 완성하는 OMZ화법



ON/OFF 구분없이 말도 글도 잘하는 시니비로

말보다 메신저가 편한 세대

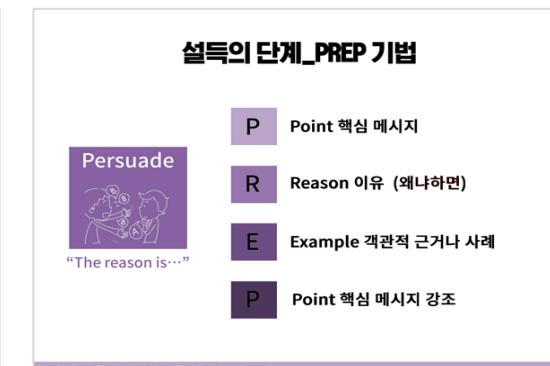
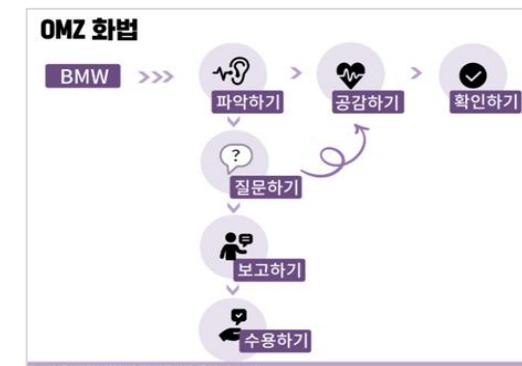
But 직장은 오프라인



커뮤니케이션을 부르는 조별미션 게임 3가지!

소통의 구성요소 BMW

OMZ화법과 PREP기법



DAY 3

4

도비는 되지 말고 강점관리와 셀프리더십





Module 7

도비는 되지 말고, 강점관리와 셀프리더십



개요

MZ세대 교육제안

모듈

커리큘럼

회사생활을 주도적으로 이끌기 위해 나만의 강점을 찾아 셀프 리더가 되어보자

성공이 아닌 성장을 ! / 도비(노예)가 되지 않기 위한 '주도성'에 중점
VIA or Strengthsfinder 강점검사로 자신의 강점을 도출

M7 [셀프 리더십]

시간 : 3H~5H

- 성공하는 사람은 무엇이 다른가?
- 주도적으로 삶을 이끌어가기 위해서 무엇이 필요할까?
- 강점은 어떻게 활용될 수 있을까?
- [동영상&게임] 강점 기반으로 업무 해결하기
- [실습] 나의 강점 활용 설명서 만들기



회사

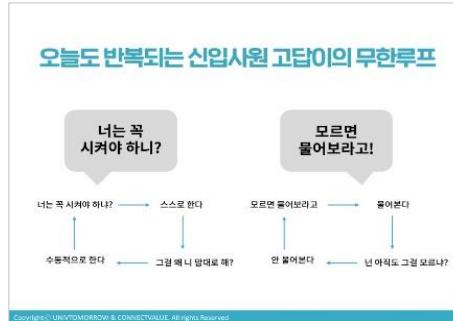
팀

개인

도비는 되기 싫다는 MZ에게

My Office Bucket List

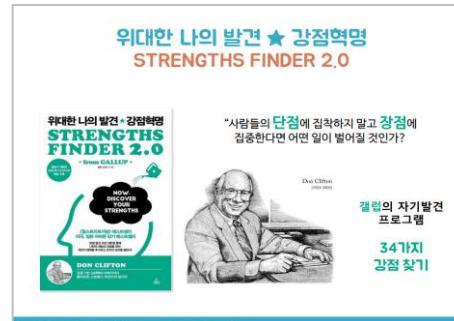
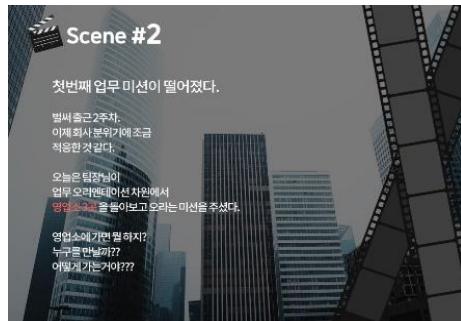
주도적으로 살기



주도적인 삶의 출발점, 나도 몰랐던 강점 발견하기

실제 사례 찾아보기

성격강점검사



칼퇴를 부르는 초효율

시간관리기법

대학내일 × 커넥트밸류



도르마무 기다려!



Module 8

회사

팀

개인

칼퇴를 부르는 초효율 시간관리 기법



개요

MZ세대 교육제안

모듈

커리큘럼

신입 때 꼭 필요한 시간관리법 총정리! 시간관리 매트릭스 및 스마트워킹 도구

자신의 업무스타일별 시간활용 방법 학습
일정, 명함, 메모, 마인드맵, 협업, RSS리더 등
신입직원에게 필요한 다양한 툴 소개

M8 [시간관리]

시간 : 3H~5H

- 성공하는 사람은 무엇이 다른가?
- 주도적으로 삶을 이끌어가기 위해서 무엇이 필요할까?
- 강점은 어떻게 활용될 수 있을까?
- [동영상&게임] 강점 기반으로 업무 해결하기
- [실습] 나의 강점 활용 설명서 만들기



회사

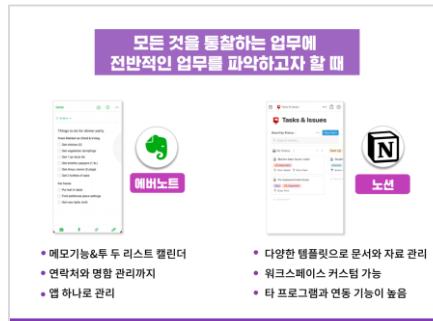
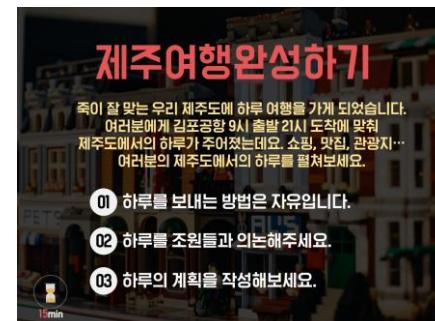
팀

개인

일 잘하고 싶지만 칼퇴도 하고 싶어



MZ의 워라밸을 지켜줄 효율적 시간 관리



목표는 운명이 이끄는데 11가지

비전과 목표 설정이란 말이지





Module 9

목표는 운명이 이끄는데까지



레고빌리지



개요

MZ세대 교육제안

모듈

커리큘럼

나의 비전과 목표를 설정, 점검하고 서약식을 통해 공유하며 교육과정 마무리

MZ세대가 선호하는 인플루언서 영상, 게임을 활용하여 비전에 대한 공감대 형성
비전 목표를 수립하고 '다양한 비전 액티비티' 제작

M9 [비전목표설정]

시간 : 2H~4H

- [게임] 비전과 목표가 없으면 어떻게 될까?
- 직장인으로 나는 어떤 삶을 만들어나갈 것인가?
- 비전을 현실화하는 R=VD 기법
- [동영상] 비전과 목표가 있는 삶 VS 없는 삶의 차이점
- [실습] 나만의 비전과 목표 수립하기 & 비전선언식



회사

팀

개인

방향이 있는 삶을 꿈꾸는 그들에게!

회사와 나의 비전 연결

비전 현실화 R=VD



자신의 목표, 업의 목표를 갖고 실현할 수 있도록

자신의 목표 적기

비전 액티비티





03

교육개발 · 운영사 소개





1. CEO 인사말



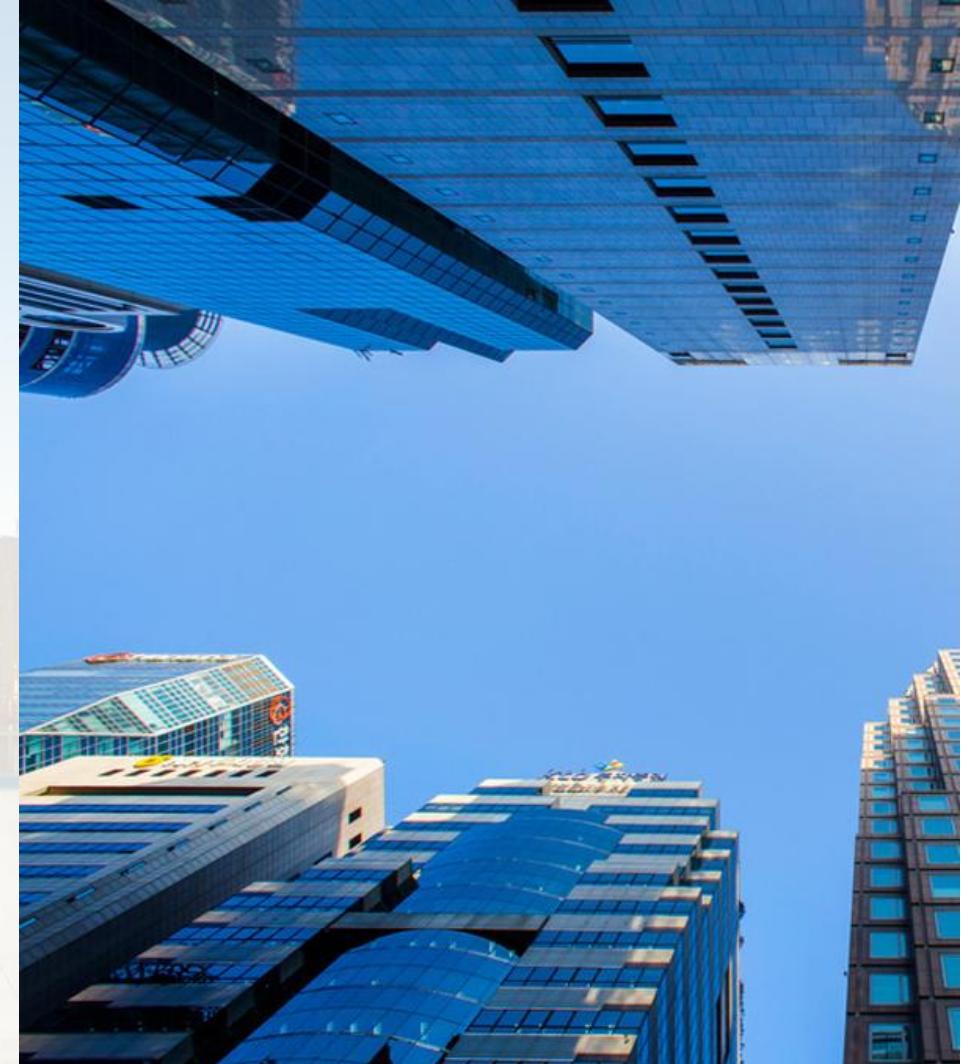
커넥트밸류 CEO 양용훈

**커넥트밸류는 초심을 기억하며 변함없는 모습을 마음에 품고,
일신우일신하며 지속적인 발전을 끊임없이 추구해 가겠습니다.**

지금까지 만난 고객들의 한결같은 바램은 '신뢰'와 '실력'이었습니다
어떤 상황에서도 고객의 입장에서 고민하고 행동할 것이라는 '신뢰'
다양한 방법을 분석하고 고려한 뒤 최적의 솔루션을 제시하는 '실력'

HRD에 대한 믿을만한 솔루션을 찾는 고객이 있을 때
주저없이 커넥트밸류를 추천해주실 수 있도록
언제나 전략적으로 분석하며, 창의적으로 생각하고, 열정적으로 실행하겠습니다

커넥트밸류 Founder & CEO 양용훈



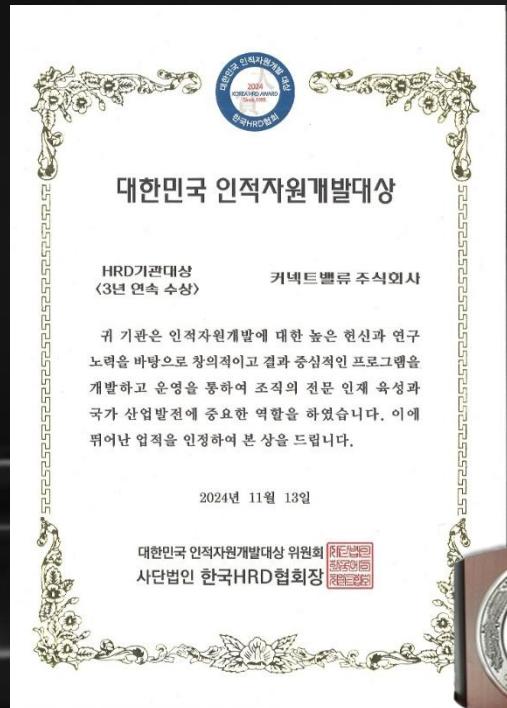
2. 대한민국 인적자원개발대상 수상



HRD 분야 수상

대한민국인적자원개발대상

민간기관 최초 3년 연속 수상



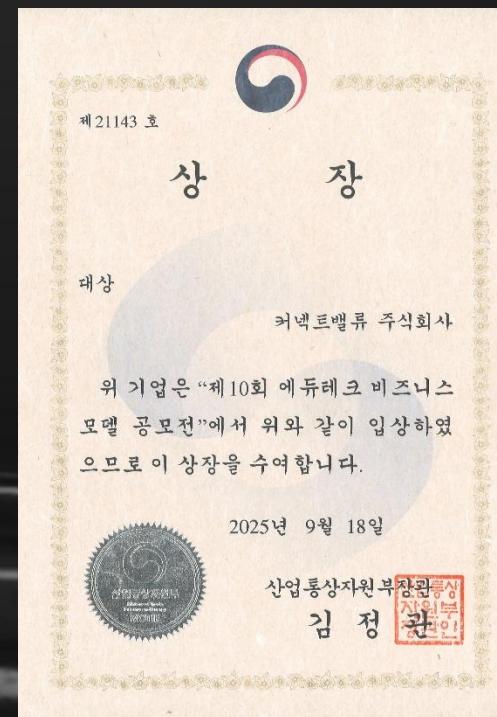
2024 대한민국인적자원개발대상 수상기업



에듀테크 분야 수상

에듀테크 코리아 어워드

산업부 장관상 대상 수상



온오프 블렌디드 게임미피케이션



3. 커넥트밸류 연혁



2016. 07 행복한성공컨설팅(주) 법인 설립
2017. 12 기술신용보증기금 벤처기업 인증
2018. 05 중소벤처기업부 세대융합창업캠퍼스 연구과제 선정 [HRD플랫폼]
07 서울특별시 우수스타트업 선정 [서울산업진흥원]
2019. 01 빅데이터 기반 HRD플랫폼 커넥트밸류 OPEN
07 빅데이터를 이용한 강의서비스 제공장치 특허 등록 [10-2004188호]
11 MZ세대 신입사원 교육 '만반잘부Class' 런칭 [대학내일x커넥트밸류]
2020. 02 법인명 변경 [커넥트밸류(주)]
06 기술평가 우수기업 인증[T3 등급] 지능형 학습지원관리기술분야
10 중소벤처기업부 창업성장기술개발 연구과제 선정 [AI러닝 큐레이션]
2021. 01 이러닝 촬영 전용 스튜디오·비대면 강의실 오픈
07 '기업교육강사', '비대면교육전문가' 자격증 런칭
11 국내최초 온오프라인 통합 교육운영 플랫폼 '블란' 오픈
12 MZ세대 승진자교육, 조직활성화 교육 '만반잘부Classes' 런칭

2022. 04 대한민국 인적자원개발 대상 수상
2023. 06 대한민국 인적자원개발 대상 2년 연속 수상 [민간기업 최초]
11 소셜러닝 서비스 플랫폼 서버 특허 등록 [10-2598853호]
11 러닝센터 강남, 종로, 가산 3개 센터 오픈 [14개, 420석 규모]
12 디지털선도기업아카데미 '청년 AI로보틱스' 교육 런칭
- 2024.07 AI기반 강의영상 분석을 통한 데이터 태깅장치 및 태깅방법 특허 등록 [10-2692018호]
10 이노비즈(기술혁신형 중소기업) 인증 획득
11 대한민국 인적자원개발 대상 3년 연속 수상
12 Z세대 온보딩 Zoumey, 팀큐베이팅 과정 런칭
- 2025.06 커넥트플레이 (온오프 블렌디드 게이머피케이션) 오픈
09 '2025 에듀테크 코리아 어워드' 에듀테크 BM 부문 대상, 산업통산자원부 장관상
청년이 일하기 좋은 기업 서울형 강소기업 선정





4. 커넥트밸류 사업분야



1천여 명의 전문가들과 함께 철저한 고객 니즈 기반의 최적 솔루션을 지향합니다.

1

컨설팅



교육과정개발

MZ세대 특화교육

기업교육 컨설팅

맞춤형 교육 기획

2

AI 로봇교육



디지털선도기업아카데미

K- 디지털 트레이닝

지능형 로봇 인재 양성 과정

AI 로봇 공개교육

3

플랫폼



신규 런칭 교육과정 안내

강사진 팬페이지

강의공모 및 강사모집

교육기획 / 운영문의

4

이러닝



사업주훈련·평생교육원

이러닝 콘텐츠 제작

기업지원교육제도

국민내일배움카드

5

에듀테크



기술 R&D

플랫폼 개발

게임이피케이션 개발

커넥트플레이

5. 커넥트밸류 대표 프로그램



NUM 1

만나서 반가워, 잘 부탁해 😊

신입사원 과정



NUM 2

만나서 반가워, 잘 부탁해 😊

주니어 과정



NUM 3

만나서 반가워, 잘 부탁해 😊

시니어 과정



NUM 4

만나서 반가워, 잘 부탁해 😊

온보딩 과정



NUM 5

connect play

액시드(XZ:it) Season2



NUM 6

connect play

Team Q-bating



NUM 7

connect play

모두의 런파티



NUM 8

connect play

SMART MISSION RACE



NUM 9

connect play

MoneyLife



NUM 10

생성형 AI



6. 커넥트밸류 AI 로봇교육



미래를 이끄는 AI 로봇 전문가 양성, 실습 중심의 로봇교육으로 현장 실무에 즉시 적용 가능한 커리큘럼을 보유하고 있습니다.

AI 로봇교육팀

약 50명 이상의 현업 출신

AI 로봇 강사진

현업의 핵심 기술을 반영하여 구성한

전문가들의 교육 커리큘럼

실제 업무에 바로 적용 가능한

실습 위주의 교육과정

▶ AI 로봇교육과정



① 16개 강좌 공개교육 과정

3일 내 마스터! 오프라인 초단기 집중 과정



② 사내 교육 과정

기업 맞춤형 커리큘럼, 실무 중심 프로젝트 교육 과정



③ AI 로봇 특강

기업 맞춤형, 최신 산업 트렌드 기반 임직원 역량 강화 과정



④ AI 로봇 직업 훈련

미래 성장산업 취업전화 사업, K-디지털트레이닝 운영 경험 보유



7. 커넥트밸류 이ler닝교육



체계적인 관리로 이루어지는 이ler닝 교육이 가능하도록 다양한 경험과 인력, 기술을 보유하고 있습니다.

이ler닝 교육분야

다양한 기업맞춤 이ler닝 교육



법정 필수 교육

사업주 훈련

기업직업훈련카드

자체기획 콘텐츠부터 정부지원 직무훈련까지
99.9% 수료 가능한 인력, 기술을 제공합니다.

이ler닝 교육 특장점

학습자의 이용 편의를 고려한 LMS



1. 기업 전용 도메인 생성

2. PC, 모바일 수강 가능

3. 기업담당자 페이지 제공

사업주 훈련 운영 기준에 적합한 LMS 보유
기업맞춤 LMS 자체 개발 가능
LMS 시스템 유지 및 보수로 최적의 교육환경

체계적인 운영 관리

All Step 운영 프로세스 **수료율 99.9%**



개강 전, 중, 후 학습자 맞춤 운영관리,
상시 독려 문자 발송으로 99.9%의 수료율
교육 후에는 기업별 수료증과 결과보고서를 제공

8. 커넥트밸류 러닝센터



최적화된 시설 및 환경을 자랑하는 커넥트밸류 러닝센터를 소개합니다.



최상의 위치
지하철 역 4분 거리 (강남7분)



최신 시설
1년 된 신축 강의장



최적의 규모
워크샵하기에 충분한 50석 규모



착한 가격
경쟁사 대비 30% 저렴한 이용료



주변 맛집
걸어서 5분 내 뒷풀이 장소 20곳 이상

FACILITIES



인터넷 / Wi-Fi



대형 화이트보드



넓은 책상 및 의자



화장실
(여성/남성 구분)



커피믹스, 티백



빔프로젝터 / 스크린 /
스피커



보드마카, 지우개



천장형 냉난방 기기



커피머신



정수기

최적화된 시설 및 환경



30~50인을 수용할 수 있는
넓은 화이트톤의 신축 강의장



간접 조명으로 은은하고
따뜻한 분위기가 조성된 휴게실



아메리카노&에스프레소 샷을
내릴 수 있는 커피머신



8. 커넥트밸류 러닝센터 (종로, 가산, 강남)



종로, 가산, 강남에 총 14개의 강의장 보유 / 역세권 도보 4분 거리



러닝센터 종로 | 4개 강의장



러닝센터 가산 | 4개 강의장



러닝센터 강남 | 6개 강의장





9. 주요 고객사



커넥트밸류를 신뢰해주신 고객사 분들에게 기대 그 이상의 결과물로 보답합니다.

커넥트밸류 주요 300여개 고객사 리스트





THANK YOU



Contact Us

- 서울시 강남구 논현로 509, 10층 커넥트밸류(주)
- HRD컨설팅본부
- cvhrd@connectvalue.net
- 02-6207-3366~8